

☰ [Acquista il giornale](#)

Ac... [Abbonati](#)

# MONTECATINI

[Montecatini](#)
[Cronaca](#)
[Sport](#)
[Cosa fare](#)
[Politica](#)
[Economia](#)
[Cultura](#)
[Spettacoli](#)
[Speciali](#)
[Aste e tribunali](#)

22 lug 2022

[Home](#) [Montecatini](#) [Cronaca](#) [Pinocchio adesso prend...](#)

## Pinocchio adesso prende vita Grazie alla realtà aumentata

I ricercatori del [Cnr](#) di Pisa hanno sviluppato un'app che rende più coinvolgente la visita in piazzetta Venturi

Pinocchio "prende vita" con la realtà aumentata. I visitatori del Parco di Pinocchio di Pescia, grazie a un'app per smartphone possono infatti immergersi in una nuova esperienza interattiva, frutto della ricerca del [Cnr](#) in collaborazione con la Fondazione Nazionale Carlo Collodi. I ricercatori dell'Istituto di scienza e tecnologie dell'informazione del [Consiglio nazionale delle ricerche \(Cnr-Isti\)](#) di Pisa hanno sviluppato un'app che, grazie alla realtà aumentata, è in grado di rendere più coinvolgente la visita nella piazzetta di Venturi, collocata all'interno del Parco policentrico e decorata da mosaici realizzati dallo scultore Venturino Venturi. È nato così il progetto "Virtualità interattiva nel parco di pinocchio (Vero): il visitatore, inquadrando l'immagine del mosaico con uno smartphone, avrà in sovrapposizione animazioni e contenuti multimediali studiati per evidenziare il valore dell'opera. "Le animazioni sono state create da artisti digitali e danno l'illusione che il mosaico prenda vita nello spazio", ha detto Massimo Magrini, tecnologo di [Cnr-Isti](#). "Il progetto 'Vero apre un nuovo canale di dialogo con i nostri visitatori attraverso tecnologie e linguaggi ormai diventati un supporto necessario per far scoprire i luoghi d'arte come il nostro", ha commentato Pier Francesco Bernacchi, presidente della Fondazione Nazionale Carlo Collodi, proprietaria del parco

© Riproduzione riservata